

Manuelles ESP-32 Flashen mit Tasmota über Windows Terminal

Vorbereitung

1. Downlade die passende Firmware für die ESP-32: (In unserem Fall die tasmota32.factory.bin)

Link: <https://ota.tasmota.com/tasmota32/>

2. Sollte der USB Port, an der die ESP32 hängt, nicht erkannt werden, muss zusätzlich der USB-Bridge Driver heruntergeladen werden

Link: <https://www.silabs.com/software-and-tools/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers?tab=downloads>

Downlade dann den **CP210x Universal Windows Driver** Treiber.

3. Installieren von Python

Link: <https://www.python.org/ftp/python/3.14.4/python-3.14.4-amd64.exe>

Durchführung

Um nun mit dem manuellen Flashen von Tasmota zu beginnen, muss zunächst das Python Paket "esptool" heruntergeladen und installiert werden. Hierfür gib folgenden Befehl im Windows Terminal ein:

```
py -m pip install esptool
```

Nun müssen wir in das Verzeichnis wechseln, in der die Tasmota Firmware liegt (endend mit factory.bin)

```
cd %USERPROFILE%\Downloads
```

Bevor wir die ESP-32 flashen, sollten wir die aktuellen Daten der ESP-32 löschen, um Datenredundanz zu vermeiden:

```
py -m esptool --chip esp32 --port COM3 erase_flash
```

COM3 = USB Port --> Kommt drauf an, an welchem Port die ESP-32 angeschlossen ist
=> Das kann man unter dem "**Geräte Manager**" in Windows herausfinden

Nun flashen wir die ESP-32 mit Tasmota:

```
py -m esptool --chip esp32 --port COM3 write_flash 0x0 tasmota32.factory.bin
```

Tasmota Webkonsole aufrufen:

Die Tasmota Webkonsole, kann über folgendem Link erreicht werden:

Link: <https://tasmota.github.io/install/>

Sollte die ESP-32 noch nicht mit dem WLAN verbunden sein, so klicke auf "**Change Wi-Fi**" und anschließend auf "**Visit Device**".

Sollte die ESP-32 sich noch in einem anderen Netz befinden, so kann man auch über die Webkonsole die ESP-32 mit einem anderen WLAN-Netz verbinden.

Dazu geht man unter "**Logging & Console**", nachdem man den Tasmota Webinstaller offen hat und gibt in die Konsole folgendes ein:

Backlog SSID1 <WLAN SSID>; Password1 <PASSWORT>

Revision #5

Created 28 April 2026 06:53:37 by Daniel

Updated 9 May 2026 15:05:34 by Lars